

TEMPESTADE NA GARRAFA

Item Mágico, Raro (Requer Sintonização)

Esta garrafa antiga de vidro reforçado está marcada pelo tempo, com rachaduras sutis e um leve brilho arcano. Em seu interior, nuvens negras se movem incessantemente, relâmpagos piscam e um som abafado de trovões ecoa quando aproximada do ouvido.

Ao ser aberta, a garrafa libera uma tempestade mágica controlada, capaz de transformar qualquer cenário em caos por alguns minutos.

PROPRIEDADES

Invocação da Tempestade: Como uma ação, você pode abrir a garrafa para liberar uma tempestade mágica por 10 minutos. Um cilindro de 30 pés de raio e 20 pés de altura se forma no ponto escolhido, criando efeitos intensos:

- **Ventos Fortes:** Todas as criaturas na área devem fazer um teste de **Força (CD 15)** no início de seus turnos. Em uma falha, são empurradas 10 pés em direção aleatória e caem no chão.
- **Relâmpagos:** Como uma ação bônus no seu turno, escolha uma criatura na área. Ela deve fazer um teste de **Destreza (CD 15)** ou sofrerá **4d8 de dano elétrico** (metade em um sucesso).
- **Chuva Torrencial:** Extingue chamas normais, reduz a visibilidade a 20 pés e impõe desvantagem em ataques à distância na área.

Recarregamento: Após utilizada, a garrafa fica inutilizável por **2d6** dias. Durante esse período, a tempestade se forma vagarosamente dentro da garrafa.

A tempestade se dissipa após 10 minutos, mas as marcas da destruição permanecem.

A ORIGEM

Tempestade na Garrafa foi criada por um antigo mago das tempestades chamado **Althar Tempesthand**, que buscava capturar a essência da fúria dos céus. Utilizando rituais arcanos e relâmpagos naturais, ele aprisionou parte de uma tempestade real em cada garrafa que criou. Dizem que Althar vivia isolado no topo de montanhas, onde podia atrair as tempestades mais violentas para seus experimentos.

Hoje, suas criações são raras, e quem possui uma Tempestade na Garrafa carrega tanto uma ferramenta poderosa quanto uma marca do caos que habitava a alma de Althar.

