

## NOCTURNA

Espada Longa +1, Rara

Requer Sintonização

Embora, à primeira vista, a lâmina de **Nocturna** pareça uma espada longa comum e criteriosamente forjada, basta entrar em contato com uma maldição para que sua verdadeira natureza se revele.

### PROPRIEDADES

- **Dano:** 1d8 (uma mão) / 1d10 (duas mãos)
- **Propriedade:** Versátil
- **Bônus Mágico:** +1 nas jogadas de ataque e dano
- **A Escuridão Marca:** Sempre que você conjurar a magia **Hex** em uma criatura, a lâmina torna-se completamente escura, como se absorvesse toda a luz ao redor, e, contra essa criatura amaldiçoada, seus ataques com **Nocturna** causam **1d6 de dano necrótico adicional**.
- **Anseio Obscuro:** Se você tentar atacar qualquer outro alvo que não seja a criatura sob o efeito da **Maldição Hexblade**, deve fazer um **teste de Sabedoria (CD 15)**. Se falhar, sua vontade se esvai e você não consegue realizar o ataque, como se a espada resistisse a ferir qualquer coisa que não seja seu verdadeiro alvo.

### ORIGEM

Encontrada em um antigo mausoléu esquecido, nos escombros de uma cidade perdida, Nocturna é uma arma de origem incerta. Sua lâmina negra e afiada pulsa com poder sombrio, e seu nome está entalhado em um pedestal, como se aguardasse por um portador há séculos.

