

BASTÃO DO ANUNCIADOR

Item Mágico, Incomum (requer sintonização)

Este bastão, feito de madeira enegrecida com veios prateados, parece absorver a luz ao seu redor. Runas simples, mas bem entalhadas, brilham fracamente em verde quando o bastão é empunhado.

O bastão emana uma leve vibração que faz a pele arrepiar ao toque.

PROPRIEDADES

- **Névoa Evocada:** Como uma ação, você pode conjurar uma névoa espessa em um raio de 10 pés (3 metros) ao seu redor por 1 minuto. Essa névoa obscurece parcialmente o ambiente, concedendo a você vantagem em testes de Destreza (Furtividade) e desvantagem em ataques à distância contra você. Pode ser usado uma vez por descanso longo.
- **Chamado Sombrio:** Sempre que você atingir um inimigo com um ataque corpo a corpo usando o bastão, pode fazer com que ele sofra 1d6 de dano psíquico adicional.
- **Presença do Anunciador:** Quando você faz um teste de Carisma (Intimidação), pode rolar um d4 e adicionar o resultado ao teste.

O Bastão do Anunciador foi criado por um grupo enigmático de cultistas que acreditavam estar em comunhão com forças além da compreensão mortal. Esse bastão era reservado ao porta-voz do grupo, uma figura de autoridade e temor conhecida como o "Anunciador." Ele usava o bastão para amplificar sua influência sobre os seguidores e instilar medo nos inimigos.

Embora não seja uma relíquia de grande poder, o bastão carrega uma aura de mistério e simbolismo. Ele era o emblema de uma figura que sempre estava à frente, guiando seus companheiros pela névoa do desconhecido — ou pela escuridão que ele mesmo criava. Muitos acreditam que o bastão não é apenas uma ferramenta, mas também um teste: ele exige do portador controle sobre si mesmo para que não se perca na manipulação de medo e mistério que ele oferece.

